

"Carnevalia", un sms per conoscere la città

Presentato il gioco ufficiale di "Sensation 2010" ideato dal veneziano Alberto Toso Fei



LA CURIOSITA'

Paolo Navarro Dina

VENEZIA

Si potrà scegliere su tre zone diverse: Mare per l'area di Cannaregio; Doge per San Marco e Castello, e Leone per San Polo, Santa Croce e Dorsoduro. Poi basterà mandare un messaggino Sms e partecipare ad una suggestiva, quanto affascinante sorta di "caccia al tesoro", dove non ci sarà alcun "malloppo" da guadagnare, ma si potrà conoscere la storia, le leggende, gli aneddoti più curiosi e, anche meno noti sul Carnevale in città, scoprendo tradizioni, vicende e personaggi illustri. E a fare da "cicerone" ci sarà niente meno che quel "buontempone" di Giacomo Casanova, già

proprio il *tombeur de femmes* per eccezione.

Arriva "Carnivalia", il gioco del Carnevale di Venezia edizione 2010. Da domani, il gioco ideato dal veneziano Alberto Toso Fei, che ha scritto ben 20 storie inedite, sarà in edicola o negli info-point di Sensation 2010 al prezzo di 8 euro, distribuito da **Marsilio** Editori, prodotto da Log607 su progetto della società Whai Whai. Ieri mattina, all'Hard Rock Cafè di Bacino Orseolo, è toccato a Toso Fei e all'amministratore delegato di **Marsilio** Editori, Luca De Michelis, insieme a Piero Rosa Salva, presidente di Venezia Marketing & Eventi, presentare questa nuova iniziativa che proietta la città tra le prime a dotarsi di un giocoguida, con grande attenzione alla cultura della Serenissima e alle sue tradizioni "voltandosi indietro" nel passato con ironia e precisione. Insomma, un nuovo modo per

vedere la città senza *cotillons* e lustrini, invitando il turista o il residente a conoscere realmente la "Venezia minore" senza nostalgie o passatismi.

«Carnevalia - hanno spiegato De Michelis e Toso Fei - è una mappa speciale in italiano e in inglese che, attraverso venti storie, consente di raggiungere altrettanti luoghi della città, per conoscerne caratteristiche, storie, leggende e tradizioni. Il nostro obiettivo è quello di vivere e far vivere il Carnevale in modo compiuto, ma soprattutto consapevole. Dopo aver scelto il percorso, iniziato a giocare e letto il racconto di riferimento, si dovrà raggiungere il luogo descritto e risolvere l'enigma proposto per poter continuare il viaggio. Sarà puro divertimento».

Durante il Carnevale si potrà giocare a Carnevalia da soli o in compagnia quando si vuole, anche di notte.

© riproduzione riservata



HARD ROCK

Presentazione di "Carnevalia" nel locale di Bacino Orseolo. A sinistra, Piero Rosa Salva (Vme), Luca De Michelis (**Marsilio**) e Alberto Toso Fei, l'ideatore del gioco ufficiale di Sensation 2010