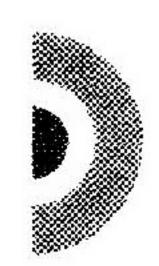
"Carnevalia", un sms per conoscere la città

Presentato il gioco ufficiale di "Sensation 2010" ideato dal veneziano Alberto Toso Fei



LA CURIOSITA'

Paolo Navarro Dina

VENEZIA

Si potrà scegliere su tre zone Cannaregio; Doge per San gnare, ma si potrà conoscere la storia, le leggende, gli aneddoti più curiosi e, anche meno noti sul Carnevale in città, guida, con grande attenzione scoprendo tradizioni, vicende e personaggi illustri. E a fare da "cicerone" ci sarà nientemeno che quel "buontempone" di Giacomo Casanova, già

proprio il tombeur de femmes vedere la città senza cotillons per eccezione.

del Carnevale di Venezia edi- realmente la "Venezia minozione 2010. Da domani, il gioco ideato dal veneziano Alberto Toso Fei, che ha scritto ben 20 storie inedite, sarà in edicola o negli info-point di Sensation 2010 al prezzo di 8 euro, distribuito da Marsilio diverse: Mare per l'area di Editori, prodotto da Log607 su progetto della società Marco e Castello, e Leone per Whai Whai. Ieri mattina, San Polo, Santa Croce e Dor- all'Hard Rock Cafè di Bacino soduro. Poi basterà mandare Orseolo, è toccato a Toso Fei un messaggino Sms e parteci- e all'amministratore delegato pare ad una suggestiva, quan- di Marsilio Editori, Luca De to affascinante sorta di "cac- Michelis, insieme a Piero Rocia al tesoro", dove non ci sarà sa Salva, presidente di Venealcun "malloppo" da guada- zia Marketing & Eventi, presentare questa nuova iniziativa che proietta la città tra le prime a dotarsi di un giocoalla cultura della Serenissima e alle sue tradizioni "voltandosi indietro" nel passato con ironia e precisione. Insomma, un nuovo modo per

e lustrini, invitando il turista Arriva "Carnivalia", il gioco o il residente a conoscere re" senza nostalgie o passatismi.

«Carnevalia - hanno spiega-

to De Michelis e Toso Fei - è una mappa speciale in italiano e in inglese che, attraverso venti storie, consente di raggiungere altrettanti luoghi della città, per conoscerne caratteristiche, storie, leggende e tradizioni. Il nostro obiettivo è quello di vivere e far vivere il Carnevale in modo compiuto, ma soprattutto consapevole. Dopo aver scelto il percorso, iniziato a giocare e letto il racconto di riferimento, si dovrà raggiungere il luogo descritto e risolvere l'enigma proposto per poter continuare il viaggio. Sarà puro divertimento».

Durante il Carnevale si potrà giocare a Carnevalia da soli o in compagnia quando si vuole, anche di notte.

© riproduzione riservata



HARD ROCK

Presentazione di "Carnevalia" nel locale di Bacino Orseolo. A sinistra, Piero Rosa Salva (Vme), Luca De Michelis (Marsilio) e Alberto Toso Fei, l'ideatore del gioco ufficiale di Sensation 2010